

臺北市立弘道國民中學「實境遊戲工作坊」實施計畫

壹、依據

- 一、教育部推動學校教師實踐自主活化教學計畫。
- 二、本校 108 學年度國民中學活化教學與多元學習計畫。

貳、目的

- 一、認識實境遊戲謎題設計技巧，將解謎元素融入課程教學或學校活動中。
- 二、進行謎題實作操作，相互討論與回饋，以精進教學技巧，提升教學品質。

參、參與對象與名額

- 一、名額：預計招收 15-30 人。
- 二、本校及其他本市有興趣之各領域教師，本校教師優先錄取。

肆、研習時間、地點

場次	日期	主題	講座	地點
1	109.2.7(五) 9:00-12:00	實境遊戲體驗	100 分遊戲 教育工作室	經緯樓 3 樓 校史室
2	109.2.7(五) 13:00-16:00	實境遊戲謎題設計解 構與實作	王漢君老師、助理 教師	

陸、講師簡介

王漢君，漢克老師，曾任中部地區國中專任輔導教師，目前專職從事實境遊戲設計教育工作。

柒、課程內容

以「遊戲式學習」「合作學習」「行動學習」三項學習策略所設計，運用時下流行的實境解謎遊戲，打造「校園文化介紹」「學科知識融入」「園區特色導覽」的體驗設計課程。

捌、報名方式：參加人員請於 109 年 1 月 17 日（星期五）下班前，至臺北市在職教師研習網（網址：<https://insc.tp.edu.tw/index/DefBod.aspx>）報名，額滿為止。若有報名相關問題，請洽本校倪偵耀組長，聯絡電話：(02)2371-5520 轉 210。

玖、注意事項

- 一、務必事先報名，當場不提供臨時報名。未獲錄取人員，請勿自行參加研習。

二、為響應環保、節約能源，請自行攜帶環保杯、筆記本及文具。

三、本校停車位至有限，請盡量搭乘大眾運輸工具。

四、**中午不提供午餐**。