

# 臺北市雙語 3 對 3 籃球賽競賽規程

- 一、宗旨：(一)為積極推廣籃球運動，培育籃球運動人才，提昇籃球運動技術水準，讓學生養成良好運動的習慣，以達健康促進之目的。  
(二)配合本市教育政策推動雙語教育及國際教育，把英語融入籃球運動，活動全程以雙語來舉行，提升學生英語之能力，讓臺北市的學生與世界接軌，打造臺北市未來成為雙語及國際化的城市。
- 二、指導單位：臺北市政府教育局
- 三、主辦單位：臺北市高中學生家長會聯合會、臺北市國中學生家長會聯合會
- 四、協辦單位：舞動陽光有限公司
- 五、參加資格：臺北市高中、國中學生(含應屆畢業生)，可跨校報名。  
(曾報名高、國中籃球甲級聯賽之球員，恕不接受報名)
- 六、比賽組別：(一)高男組 96 隊(高中應屆畢業生均可報名參加)  
(二)高女組 48 隊(高中應屆畢業生均可報名參加)  
(三)國男組 48 隊(國中應屆畢業生均可報名參加)  
(四)國女組 24 隊(國中應屆畢業生均可報名參加)
- 七、報名方式：(一)自即日起至 108 年 6 月 17 日(星期一) 止。  
(二)免收報名費  
(三)參賽隊伍每隊致贈大會球衣深、淺色各 3 件。  
(四)一律採取網路報名，網址：<http://bit.ly/2HIYFAM>  
(五)報名時一律使用英文隊名，不超過 20 個字元。
- 八、比賽日期：108 年 6 月 29 日
- 九、比賽地點：臺北市和平籃球館暖身球場
- 十、競賽制度：預賽採分組循環晉級賽制、決賽採單敗淘汰賽制。
- 十一、比賽用球：conti
- 十二、獎勵方式：各組取前 4 名頒發獎狀、獎品及獎盃。
- 十三、比賽規則：採最新國際 3 對 3 籃球規則及本次比賽特別規定。
- 十三、本規程如有未盡事宜，主辦單位有權適時修正後公告實施。

## 中文版規則

球隊人數	可報名 4 名球員，開賽要 3 名球員在場才可開賽。
比賽時間 得分限制	預複賽打 6 分鐘（不停錶），先得 8 分者勝，四強打 8 分鐘（停錶），得 10 分者勝。
延長賽	先得兩分者先勝
暫停	預賽沒有暫停，決賽可有一次暫停，時間 30 秒。
比賽球	男生 7 號、女生 6 號
開始球權	擲銅板，擲中者可決定選擇開賽或延長賽的開始球權
得分	三分線內 1 分，三分線外 2 分，罰球 1 分
進攻時間	12 秒
投籃罰球	三分線內投籃犯規罰 1 次，三分線外投籃犯規罰 2 次，投籃後犯規進算加罰 1 次。
換人	預賽不可換人(受傷除外)，決賽可換人在死球裁判鳴笛時才可自由擊掌換人。
團隊犯規限制	球隊團隊第 7 次犯規以上開始進行犯規罰則，無個人犯規。
團隊第 7~9 次	對隊進行 2 次罰球
團隊第 10 次 犯規(含)以上	對隊進行 2 次罰球並取得球權
中籃之後的球 權	為原防守隊球權，防守隊球員在籃框下方自行運球或傳球至三分線外，持球者必須雙腳皆不在三分線內才算完成回線；球未出進攻免責區前，原進攻隊不得進入免責區防守。
死球後的球權	於三分線弧頂外進行洗球，洗球一次後可直接進攻。
活球攻守交換	成功抄截或防守籃板必須進行回線動作 (雙腳皆不在三分線內，並不可踩線)
爭球	球權歸原防守方
三秒	依國際 3 對 3 籃球規則執行
附則	依照最新國際 3 對 3 規則，若遇判決紛爭由裁判長召集該場執法裁判共同會商，其判決為最終判決。

## Rules

Team roster	Can consist of 4 players (3+1 substitute) Note: game must start with 3(three) players in FIBA 3x3 Official Competitions.
Game duration & Score limit	Preliminary: 6 minutes/8 points (Non-stop time during the game) Finals: 8 minutes/10 points (Stop time during dead ball situations and free throws)
Overtime	First team to score two (2) points wins the game
Time-outs	Preliminary: No time-out Finals: 1 per team, 30 seconds
Ball	Boys 7 / Girls 6
Initial possession	Coin flip Note: the team that wins the coin flip decides whether it takes the ball or leaves it, in order to get it in a potential overtime
Scoring	1 point and 2 points, if scored behind the arc Free throw 1 point
Shot clock	12 seconds
Free throw(s) following a shooting foul	1 free throw 2 free throw, if foul committed behind the arc If a shot for a field goal is successful, the goal shall count and the shooter shall be awarded 1 additional free throw
Substitutions	Preliminary: No substitution (Except for the injury) Finals: In dead ball situations, prior to the check ball The substitute can enter the game after his teammate steps off the court and establishes a physical contact with him behind the end line opposites the basket
Foul limit per team	6 team fouls Players are not excluded based on the number of personal fouls
Penalty for team fouls 7, 8 and 9	2 free throws
Penalty for team fouls 10 and more	2 free throws + ball possession
Possession following a successful goal	Defense possession Right underneath the hoop Ball to be dribbled or passed to a player behind the arc Defensive team not allowed to play for the ball inside the “no-charge semi-circle” area underneath the basket
following a dead ball	Check ball exchange behind the arc (at the top)
following a defensive rebound or steal	Ball to be dribbled/passed behind the arc when neither of his feet is inside or on the arc line
following a jumpball situation	Defense possession
3 seconds	According to the rules
Notes	Official FIBA 3x3 Basketball Rules apply for all game situations not specifically mentioned above; Make the final decision whenever necessary or when the officials disagree, after consulting with chief, the decision is final