

資處科獎金挑戰賽

一、競賽名稱：玩現金流拿獎金

二、競賽模式：

以現金流桌遊，由遊戲中學習如何投資理財、創造非工資收入，實現財務自由。

競賽現場以 4-6 人隨機分組，進行 30 分鐘投資理財教學及 90 分鐘競賽活動（學員可依個人機運進行股票投資或房地產買賣）。

餐飲科獎金挑戰賽

一、競賽名稱：蛋糕裝飾我最行

二、競賽模式：創意杯子蛋糕裝飾

競賽現場以個人為單位。

40 分鐘教師示範蛋糕裝飾教學。60 分鐘參加選手完成兩個杯子蛋糕裝飾並且完成創意報告表填寫。20 分鐘清潔打掃。

創意美觀、完整性、清潔衛生為評分重點，分數最高者，即為贏家。

電子科獎金挑戰賽

一、競賽名稱：無人機穿越大賽

二、競賽模式：

參賽者手動控制無人機穿越大會設定之障礙，以完成關卡越多者為優勝，若完成關卡數相同，以完成時間快慢為排名依據。

觀光科獎金挑戰賽

一、競賽名稱：寰宇全球阿羅哈

二、競賽模式：

世界各國觀光地理介紹導覽，地方語言教學活動。

競賽現場進行 40 分鐘世界各國觀光地理介紹導覽。

課程進行同時參加同學須熟悉八種簡單問候之語言(閩南語、中文、英文、泰文、馬來西亞語、法文、日文、韓文)及觀光地理重點。

學員利用扭蛋隨機選題進行快問快答，能順利回答即可得分。

遊戲分成三輪，答題正確可得 10 分累計分數最高者，即為贏家。

資訊科獎金挑戰賽

一、競賽名稱：電腦組裝大賽

二、競賽模式：

初賽【電腦知識問答挑戰賽】

透過搶答方式，挑戰者回答有關電腦組裝相關問題，遴選前 30% 參賽者參加決賽。

決賽【快手大車拼】

現場進行組裝競速比賽，並於測試後宣佈得獎名單。

多媒體設計科獎金挑戰賽

一、競賽名稱：捕捉瞬間的美好

二、競賽模式：

以手機或平板內建相機功能，捕捉美好的瞬間影像。

30 分鐘解說手機攝影構圖基礎概念、操作技巧，1 小時競賽現場進行現場拍攝，捕捉有故事或創意之影像。時間挑選出最有感覺之照片並裱裝展示，依照創意與完整性進行評分，分數最高者，即為贏家。所有參賽者，依個人完成度依序排名。

機械科獎金挑戰賽

一、競賽名稱：無敵風火輪滯空飛行競賽

二、競賽模式：

針對國中學生為對象，競賽活動為「滯空飛行計時」單項，將創意思考及飛行科學原理、機械加工思維融入競賽中，以訓練學生設計、思考及解決問題能力。

本活動採用當日現場製作與競賽分段進行，活動流程包含作品的設計概念說明、材料選擇與製作方法簡介，參賽人員必須在規定時間內完成作品及測試並進行淘汰賽，希望透過競賽的方式，提昇國中生對於機械設計與加工整合的興趣，以達到推廣機械加工及航太科學教育普及化目的。

(一)滯空飛行原理介紹與設計概念

(二)無敵風火輪製作與組裝

(三)「滯空飛行計時」淘汰賽(動態)

錄取名額及獎勵：第 1 名至第 3 名各一名，佳作數名(取各科實際參賽人數錄取 30%)

第一名獎金 1000 元、第二名獎金 800 元、第三名獎金 500 元、佳作獎金 200 元